

Sony reporte le lancement de son monde virtuel pour PS3

Technologie

Posté par: Visiteur

Publié le : 20-09-2007 21:23:33

Le géant de l'électronique japonais Sony a indiqué jeudi, lors du salon Tokyo Game Show, qu'il reportait à l'année prochaine le lancement commercial d'un "monde virtuel en ligne" destiné aux possesseurs de sa dernière console de salon, PlayStation 3 (PS3).

Sony devait proposer en fin d'année 2007 un nouveau service, baptisé "Home", donnant la possibilité aux joueurs de vivre une seconde vie dans un environnement virtuel en trois dimensions (3D).

Cette innovation ne sera finalement disponible que début 2008, a indiqué jeudi le nouveau patron de l'activité de jeux vidéo de Sony, Kazuo Hirai, lors d'un discours à l'occasion du Tokyo Game Show.

"Home" est, selon Sony, censé être une sorte de fusion des différents types de services communautaires en ligne, des blogs à l'univers virtuel de "Second Life" de Linden Lab, en passant par les sites de présentation et partage de contenus comme YouTube (groupe Google) ou MySpace (groupe Murdoch).

Ce nouveau monde numérique doit offrir aux joueurs la possibilité de s'aménager un appartement en ligne, d'y inviter des amis ou des inconnus (du moins leurs avatars), pour faire causerie, écouter de la musique, jouer ou regarder des vidéos et photos.

Des lieux publics virtuels seront également accessibles pour assister à des événements culturels ou promotionnels. Le report de "Home" constitue un nouveau revers pour Sony qui essaie pourtant de doper l'attractivité de sa PS3 pour les fêtes de fin d'année.

Sony voudrait combler son retard sur Nintendo dont les machines concurrentes, les Wii, se vendent

AFP