

Le plus grand salon européen de jeux vidéo ouvre ses portes jeudi à Leipzig Technologie

Posté par: Visiteur

Publié le : 23-08-2007 21:05:57

Le plus grand salon en Europe du marché mondial des jeux vidéo, Games Convention, ouvre ses portes jeudi pour quatre jours à Leipzig (est de l'Allemagne) sur le thème de l'ouverture à de nouveaux publics, les parents, les seniors et les femmes.

"Nous cherchons à atteindre de nouveaux groupes, à élargir le marché à eux et à l'adapter à leurs intérêts et leurs capacités", a annoncé d'emblée à la presse mercredi le président de la Fédération nationale des jeux vidéo, Olaf Wolters.

Jeux pour console, PC, internet ou téléphone portable: aucun support n'échappe à la tendance "famille" sur laquelle les grands noms du jeu vidéo, Ubisoft, Electronic Arts, Atari, Blizzard Entertainment, qui révèlent leurs nouveaux produits à Leipzig, sont aujourd'hui en concurrence.

Jouer au skate, au football ou au ping-pong en famille ou avec des amis devient quasi réel avec des manettes, qui permettent une sophistication du mouvement à l'extrême.

Avec un chiffre d'affaires attendu de 2,14 milliards d'euros en 2007 (+21% par rapport à 2006), l'Allemagne est le cinquième plus gros marché mondial des jeux vidéo après les Etats-Unis, le Japon, la Corée et la Grande-Bretagne, selon la Fédération de l'économie des médias (Bitkom).

"Les jeux vidéo en Allemagne commencent à être mieux acceptés", relève M. Wolters, alors que la violence de certains d'entre eux a été parfois accusée d'inspirer des comportements violents allant jusqu'à des tueries dans les écoles.

Par ailleurs, pour ceux qui se partagent à couteaux tirés le marché des consoles -Microsoft, Sony et Nintendo-, Games convention ne devrait pas être l'occasion de grandes annonces, mais permettra de mesurer le pouls après le tremblement de terre produit par la sortie de la console Nintendo Wii fin 2006.

Wii permet au joueur de reproduire sur son personnage ses gestes effectués devant l'écran, grâce à une console sensible au mouvement. Une révolution qui a fait prendre une large avance à son concepteur.

Créée il y a six ans, la Games Convention n'a cessé de croître depuis. De quelque 80.000 visiteurs à sa naissance, elle est passée à 183.000 en 2006 et 200.000 sont attendus cette année, professionnels, fans et curieux.

Le nombre de stands a augmenté de 34,5% par rapport à l'an passé, soit 503 exposants de 31 pays sur 115.000 m², selon Peggy Schönbeck, directrice du projet

AFP